|  |  |
| --- | --- |
|  | En esta pauta encontrarás preguntas orientadoras para tu reflexión. Las primeras te ayudarán a recordar las principales competencias aprendidas a lo largo de tu carrera. Las siguientes preguntas, buscan ayudarte a definir tu proyecto APT a partir de tus fortalezas, oportunidades de mejora e intereses profesionales.  Se sugiere que tengan como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el proceso de portafolio, y que revises en el anexo de la guía del estudiante tu malla curricular, y las competencias y unidades de competencia por asignatura. |

|  |
| --- |
| Puedes responder en cada una de las secciones por pregunta en esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 1, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Revisa la malla de tu carrera, piensa en las asignaturas o certificados de competencias que has cursado hasta ahora. Responde: |
| ¿Cuáles son las asignaturas o certificados que más te gustaron y/o se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Qué es lo que más te gustó de cada uno?  A partir de las certificaciones que obtienes a lo largo de la carrera ¿Existe valor en la o las certificaciones obtenidas? ¿Por qué?  Las asignaturas que más me gustaron fueron: WEB, Programación de algoritmos, Mobile, Big Data.  Respecto a las certificaciones, creo que existen valor en ellas a la hora de demostrar un nivel de conocimiento respecto al área. |

|  |
| --- |
| 2. Revisa las competencias y unidades de competencias correspondientes a cada asignatura de la malla de tu carrera. Marca en **verde** las competencias o unidades de competencia que consideras son tus **fortalezas** y en **rojo** las que requieren ser fortalecidas. A partir de este ejercicio responde: |
| * ¿Cuáles consideras que tienes más desarrolladas y te sientes más seguro aplicando? ¿En cuáles te sientes más débil y requieren ser fortalecidas?   Tengo mejor desarrolladas las fortalezas relacionadas al desarrollo de código, BBDD y el diseño de arquitectura (UML y BPM para ser preciso). Siempre e sentido que soy más débil en lo relacionado a la gestión de proyectos, conozco las metodologías, los documentos necesarios. |

|  |
| --- |
| 3. A partir de las respuestas anteriores y el perfil de egreso de tu carrera (competencias), responde las siguientes preguntas: |
| * ¿Cuáles son tus principales intereses profesionales? ¿Hay alguna área de desempeño que te interese más? * ¿Cuáles son las principales competencias que se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Hay alguna de ellas que sientas que requieres especialmente fortalecer? * ¿Cómo te gustaría que fuera tu escenario laboral en 5 años más? ¿Qué te gustaría estar haciendo?   Ahora mismo mi interés profesional está encaminado a lo que es Cloud y IA. Me interesa más el área de Cloud luego de la experiencia vivida en Big Data. Las principales competencias que se relacionan con mis intereses profesionales son el manejo de BBDD, la habilidad de procesar un gran volumen de datos y poder programar algoritmos para ello. Considero, que debo fortalecer SQL, ya que, algunos conceptos no están cien por cien frescos en mi memoria. además, de que debo aprender algún tipo de BBDD no relacional. En 5 años me gustaría poder ser una persona flexible en el sentido de ser capaz de cubrir de manera decente cualquier área del rubro. |

|  |
| --- |
| 4. Finalmente, piensa en el proyecto que desarrollarás en APT y responde a las siguientes preguntas: |
| * Los Proyectos APT que ya habías diseñado como plan de trabajo en el curso anterior, ¿se relacionan con tus proyecciones profesionales actuales? ¿cuál se relaciona más? ¿Requiere ajuste? * Si no hay ninguna que se relacione suficiente: * ¿Qué área(s) de desempeño y competencias debería abordar este Proyecto APT? * ¿Qué tipo de proyecto podría ayudarte más en tu desarrollo profesional? * ¿En qué contexto se debería situar este Proyecto APT?   **Debo maximizar mis habilidades en las áreas relacionadas a la programación. Para esto, debo desarrollar un proyecto que posea funcionalidades cuya lógica no sea tan sencilla de programar o si es que no es sencilla buscar el mejor rendimiento posible utilizando diferentes tipos de bucles o estructuras de datos.** |